

Nombre \_\_\_\_\_ Per \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

# BATALLA POKÉMON

¡Inventa tus propios animalitos de Pokemon, y batállalos contra tus amigos!

Como empezar:

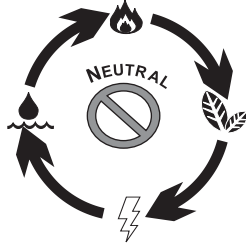
1. Pregunta a un estudiante si él/ella quiere jugar
2. Pregúntale si quiere usar los elementos
3. Tira una moneda (1¢, 25¢, etc.) para determinar quien va primero, y despues tomen turnos
4. Manda un pokemon a entrar en la batalla

Como tomar un TURNO:

1. Da un mandato al pokemon:  
\*Las habilidades solamente funcionan **una vez por batalla**  
\* Si quieres cambiar a otro pokemon, mándale a **volver**, pero *esto usa tu turno*
  2. Si el mandato es correcto, calcula el efecto del ataque. Si dices el mandato incorrecto, el pokemon no hace nada
- TOMEN TURNOS HASTA QUE UN JUGADOR YA NO TIENE MÁS POKEMON CON VIDA**

### Regla opcional

Decidan si quieren usar elementos **antes** de empezar la batalla.



Elemento fuerte = doble ataque  
Ejemplo: Agua vs. Fuego = 2x

VIDA



Elemento

Nombre \_\_\_\_\_

Descripción \_\_\_\_\_

Abilidad 1: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



Abilidad 2: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



Abilidad 3: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



VIDA



Elemento

Nombre \_\_\_\_\_

Descripción \_\_\_\_\_

Abilidad 1: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



Abilidad 2: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



Abilidad 3: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



VIDA



Elemento

Nombre \_\_\_\_\_

Descripción \_\_\_\_\_

Abilidad 1: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



Abilidad 2: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL



Abilidad 3: \_\_\_\_\_  
VERBO EN ESPAÑOL

