

Nombre _____ Per _____ Fecha _____

BATALLA POKÉMON

¡Inventa tus propios animalitos de
Pokemon, y batállalos contra tus amigos!

Como empezar:

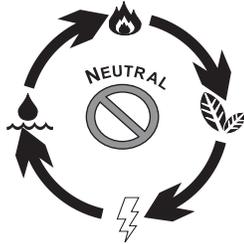
1. Pregunta a un estudiante si él/ella quiere jugar
2. Pregúntale si quiere usar los elementos
3. Tira una moneda (1¢, 25¢, etc.) para determinar quien va primero, y despues tomen turnos
4. Manda un pokemon a entrar en la batalla

Como tomar un TURNO:

1. Da un mandato al pokemon:
*Las habilidades solamente funcionan **una vez por batalla**
* Si quieres cambiar a otro pokemon, mándale a **volver**, pero *esto usa tu turno*
 2. Si el mandato es correcto, calcula el efecto del ataque.
Si dices el mandato incorrecto, el pokemon no hace nada
- TOMEN TURNOS HASTA QUE UN JUGADOR YA NO TIENE MÁS POKEMON CON VIDA**

Regla opcional

Decidan si quieren usar elementos **antes** de empezar la batalla.



Elemento fuerte = doble ataque
Ejemplo: Agua vs. Fuego = 2x

VIDA



Elemento

Nombre _____

Descripción _____

Abilidad 1: _____

+0 BLOQUEAR UN ATAQUE

VERBO EN ESPAÑOL

Abilidad 2: _____

-1

VERBO EN ESPAÑOL

Abilidad 3: _____

-4

VERBO EN ESPAÑOL

VIDA



Elemento

Nombre _____

Descripción _____

Abilidad 1: _____ **-1**

VERBO EN ESPAÑOL

Abilidad 2: _____ **-2**

VERBO EN ESPAÑOL

Abilidad 3: _____ **-3**

VERBO EN ESPAÑOL

VIDA



Elemento

Nombre _____

Descripción _____

Abilidad 1: _____ **-3**

VERBO EN ESPAÑOL

Abilidad 2: _____ **-4**

VERBO EN ESPAÑOL

Abilidad 3: _____ **-5**

VERBO EN ESPAÑOL